



# Soutěžní řád MLL

Přijato dne: 9. 10. 2010 kongresem MLL

Body:

1. Kontakty
2. Vymezení pojmů
3. Oficiální zkratky družstev a variabilní symboly pro platby
4. Vedení Moravské Lakrosové Ligy (VMMLL)
5. Rozhodčí a revizní komise
- 6.1. Systém soutěže
- 6.2. Účastníci soutěží
- 6.3. Registrace hráčů, přestupy a hostování, soupiska družstva
- 7.1. Organizace kola ligy
- 7.2. Zápas ligy
- 7.3. Zápis o utkání
8. Rozhodčí
9. Pokuty a tresty
11. Doplnění soutěžního řádu
12. Info

## 1. Kontakty

Databáze kontaktů na oficiální zástupce družstva a hráče je vedena na:

<http://ceskylakros.cz>

Tato databáze je nejméně jednou ročně aktualizována družstvy MLL. Na tyto kontakty jsou pak zasílány informace o konání ligy a pod. Je povinností každého družstva udržovat kontakty aktuální.

## 2. Vymezení pojmů

\*) Disciplinární komise - je to tříčlenná komise zřízená moravskou sekcí Kongresu SALH k posuzování disciplinárních trestů.

\*) Herní sezóna – období mezi 1.9. jednoho roku a Mistrovstvím republiky (nejpozději do 10.7.) následujícího roku.

\*) Hostování – hráč může v jedné sezóně nastupovat k zápasu za jiné než mateřské družstvo. Hostovat se smí pouze z nižší soutěže do vyšší. Ne naopak.

\*) Kapitán a asistent - kterýkoliv hráč z družstva, napsaný v zápise o utkání, určený a označený před začátkem zápasu. Značení: C - kapitán; A - asistent.

\*) Kongres MLL – je setkání oficiálních zástupců družstev hrajících MLL na konci sezóny. Kongres řídí VMML. Na kongresu se schvaluje složení VMML a disciplinární komise pro příští sezónu. které mění soutěžní řád MLL. Každý z týmů MLL má na kongresu MLL jeden hlasovací hlas. Navrhovat členy do VMML a disciplinární komise může každý z členů SK SALH. Každý z členů SK SALH může navrhnout usnesení kongresu MLL.

\*) Mateřské družstvo – je družstvo hrající český lakros v jedné ze soutěží v ČR, které si hráč zvolí jako své domovské a se kterým se může účastnit MČR

\*) Moravská Lakrosová Liga - Moravská Lakrosová Liga (dále jen MLL) je soutěž v Českém lakrose řídicí se Soutěžním řádem MLL.

\*) Nahrávač – nahrávač na gól je ten, kdo přihrál střelci gólu na jeho branku. Nahrávka může letět vzduchem, odrazit se od země nebo se i kutálet. Důležitý je úmysl hráče přihrát spoluhráči a ne způsob přihrávky. Přihrávkou se rozumí i vyhraný rozskok.

\*) Oficiální vývěska MLL – je sekce “Zprávy moravské ligy” na internetové stránce [www.ceskylakros.cz](http://www.ceskylakros.cz), kde se objevují důležité informace o chodu MLL

\*) Oficiální web – [www.ceskylakros.cz](http://www.ceskylakros.cz)

\*) Oficiální zástupci družstva - Každé družstvo zastupuje odpovědná osoba nebo její zástupce, kteří jsou jmenovitě uvedeni v databázi kontaktů družstev na oficiálních stránkách Českého lakrosu (Oficiální web). Družstvo je povinno uvést oficiálního zástupce do kontaktů na [www.ceskylakros.cz](http://www.ceskylakros.cz). Nikdo jiný nemá oficiálně právo za družstvo jednat. Každý jiný pověřený člověk musí mít písemné pověření od odpovědné osoby. Odpovědná osoba jedná za družstvo a všechny jeho hráče s VMML a SK SALH.

\*) Předseda VMML – je volen jednou ročně členy VMML. Předseda VMML svolává a řídí kongres MLL, zodpovídá za koordinaci soutěží, registraci hráčů MLL u SK SALH.

\*) Rozhodčí a revizní komise – je komise zřízená Kongresem k řešení sporů mezi členy a orgány SK SALH

\*) Soupiska družstva – seznam všech hráčů družstva zaregistrovaných pro jednu sezónu, soupiska je vedena elektronicky na oficiálních stránkách Českého lakrosu.

\*) Střelec gólu - hráč družstva, které vstřelilo gól, který se dotkl míče jako poslední před vstřelením gólu.

\*) Vedení Moravské Lakrosové Ligy – Vedení Moravské Lakrosové Ligy (dále jen VMLL) je složeno minimálně ze tří osob. Má vždy lichý počet členů. VMLL je voleno kongresem MLL. VMLL má předsedu, kterého si VMLL sama zvolí.

\*) Vedoucí ligy - Je členem VMLL, zodpovídá za organizaci příslušné ligy a pomáhá s organizací jednotlivých kol ligy. Informuje družstva o organizaci příslušné ligy a dohlíží, aby hráči jeho ligy byli řádně registrováni u SK SALH.

\*) Vývěska SALH – stránka na [www.ceskylakros.cz](http://www.ceskylakros.cz), kde se objevují důležitá usnesení a oznámení orgánů SK SALH

\*) Zápis o utkání – oficiální informace o průběhu lakrosového zápasu na aktuálním formuláři, vydaném vedením SK SALH.

### **3. Oficiální zkratky družstev a variabilní symboly pro platby**

"Team--zkratka--variabilni symbol

---

Blansko\_\_BKO\_\_10005  
Broncho Chropyně\_\_CHR\_\_10041  
Eagles Kroměříž\_\_EAG\_\_10043  
El Chupacabra\_\_ELC\_\_10044  
Fénix Zábřeh na Moravě\_\_FEZ\_\_10047  
Hárdkór\_\_HDK\_\_10046  
Highlander Zábřeh na Moravě\_\_HIG\_\_10012  
Holby\_\_HLB\_\_10045  
Kurekari\_\_KUR\_\_10042  
LC Gorby Olomouc\_\_GOR\_\_10052  
LC Kangaroos Brno\_\_KAN\_\_10015  
LK Iktočante Holešov\_\_HOL\_\_10013  
LK Iktočante Winyan Holešov\_\_HOB\_\_10038  
Osto6 Mikulov\_\_MIK\_\_10039  
Tate Brno\_\_TAT\_\_10032  
Vše za 39,-\_\_V39\_\_10048  
Wallowa Brno\_\_WAM\_\_10037  
Šohajé Strážnice\_\_SOS\_\_10050  
300 Lanžhot\_\_300\_\_10051

Možnosti platby: Viz. pokyny SK SALH

### **4. Vedení Moravské Lakrosové Ligy (VMLL)**

Vedení Moravské Lakrosové Ligy (dále jen VMML) je navrhováno i voleno na pravidelném Moravském kongresu na konci hrací sezóny. VMML má tři členy. VMML je zodpovědná kongresu MLL. VMML:

- organizuje Moravskou Ligu
- organizuje a zajišťuje vyhlášení MLL
- zabezpečuje plnění usnesení Moravského kongresu
- připravuje podklady pro kongres MLL
- kontroluje, zda družstva řádně zaplatily startovné
- stanovuje termín kongresu MLL
- řídí kongres MLL

## 5. Rozhodčí a revizní komise

Kandidáti do Rozhodčí a revizní komise (dále jen RRR) se navrhují na pravidelném Moravském kongresu na konci hrací sezóny. Dále viz. Organizační řád SK SALH (bod 3)

Moravská disciplinární komise:

Moravská disciplinární komise je volena na pravidelném Moravském kongresu. Dále viz. Organizační řád SK SALH (bod 4)"

## 6.1. Systém soutěže:

Rozdělení družstev do lig zastřešuje VMML.

Orientační rozdělení družstev do lig dle počtu družstev přihlášených do MLL:

MLL je rozdělena na ligy. Na 1.MLL, 2.MLL ... [n].MLL. Počet družstev v ligách se mění jen před začátkem sezóny. Počet družstev v ligách 1.MLL až [n-1].MLL je sudý. 1.MLL až [n-1].MLL může mít nejméně 6 družstev a nejvíce 10 družstev, mimo situaci, kdy je pouze 11 družstev.

Tabulka dělení na ligy:

celkový počet teamů --

0-11 -- Pouze 1.MLL

12-15 -- 1.MLL 6 družstev, 2.MLL zbytek

16-18 -- 1.MLL 8 Družstev, 2.MLL zbytek

19-21 -- 1.MLL 10 Družstev, 2.MLL zbytek

22- a více družstev se systém opakuje, jen s tím, že 1.MLL má vždy 10 družstev a zbytek družstev se dělí podle klíče pro 0 až 21 družstev do 2.MLL a 3.MLL

- Pokud se počet družstev ve vyšší lize na novou sezonu nemění, tak poslední družstvo vyšší ligy sestupuje do nové sezony do o jednu úroveň nižší ligy automaticky, naopak vítěz v této o úroveň nižší lize postupuje do o jednu úroveň vyšší ligy automaticky. Předposlední družstvo vyšší ligy hraje baráž na dva vítězné zápasy s druhým družstvem z o jednu úroveň nižší ligy.
- V případě že se počet družstev ve vyšší lize z rozhodnutí VMML zvýší, žádné z družstev nesešupuje, jen do vyšší soutěže postupuje první a druhý z nižší soutěže.

- V případě že se počet družstev ve vyšší lize sníží, tak požadovaný počet družstev z vyšší ligy bráno od nejhůře umístěného družstva sestupuje do o jednu úroveň nižší ligy automaticky. Baráž se mezi těmito ligami nehraje.

Na řádném kongresu MLL jsou kongresem zvoleni vedoucí MLL soutěží, kteří se automaticky stávají členy VMML.

## **6.2. Účastníci soutěží**

Účastníci soutěží MLL musí být registrováni u SK SALH, k čemuž slouží průkaz člena SK SALH. Pro hráče i hráčky mladší 15 let je k registraci ve všech soutěžích bezpodmínečně nutný písemný souhlas rodičů.

Před začátkem herní sezóny MLL je každé družstvo povinno odevzdat nejpozději do 1.9. příslušného roku:

- Závaznou přihlášku
- Vyplněný Registrační list (dále jen RL), na kterém bude vyplněno min. 6 hráčů mateřského družstva (hráči nejsou hostujícími z nižších lig MLL)
- Startovné na sezónu
- Další náležitosti upřesněné Výkonným výborem SK SALH nebo VMML.

Zapojení nového týmu do soutěží MLL po 1.9. stanovuje VMML. Způsob odevzdání dokumentů bude vždy upřesněn na Oficiální vývěsce MLL.

Bez těchto náležitostí nebude družstvo zapsáno do soutěže. Zástupci účastníků soutěže jsou povinni se zúčastnit všech jednání, na která budou pozváni VMML, SK SALH nebo jiným orgánem zřizovaným SK SALH nebo VMML.

## **6.3. Registrace hráčů, přestupy a hostování, soupiska družstva**

- Hráče MLL registruje předseda VMML, kontrolu registrací provádí vedoucí dané ligy.
- hostování z vyšší ligy do nižší je výslovně zakázáno
- Každý hráč MLL je povinen být registrován u SK SALH"
- Každé družstvo je povinno udržovat svou soupisku družstva aktuální. Soupiska je vedena na internetových stránkách Českého lakrosu.
- Hostování hráčů registrovaných v jiných soutěžích než MLL není omezeno.
- Na MČR mohou z MLL postoupit jen družstva, jejichž složení je alespoň 50 % hráčů registrovaných pouze v MLL.

## **7.1. Organizace kola ligy**

- Termíny kol ligy vyhláší vedoucí příslušné ligy, nejpozději tři týdny před začátkem kola ligy. Vyhlášení kola ligy provede oznámením na internetových stránkách českého lakrosu a emailem oficiálnímu zástupci družstva.

- Potvrzení nebo vyvrácení o účasti na kole ligy odesílá oficiální zástupce družstva vedoucímu ligu nejpozději 10 dní před začátkem kola. Případné neodeslání potvrzení o účasti či neúčasti na kole ligy do 10 dnů od kola ligy bude řešit disciplinární komise MLL.
- Rozpis zápasů jednotlivých vytváří vedoucí ligu, rozpis je zveřejněn nejméně týden před začátkem kola.
- Družstvům, které se odhlásí z účasti na daném kole ligu po termínu 10 dnů před kolem ligu, nebo se daného kola ligu nezúčastní bez omluvy, budou jejich zápasy kontumovány v jejich neprospěch.

## 7.2. Zápas ligu

Obě družstva zápasu a rozhodčí jsou povinni se řídit platnými pravidly Českého lakrosu.

Hrací řád MLL upravuje některá pravidla:

- Hrací doba utkání je 2 x 20 minut, pokud organizátor kola z časových důvodů neurčí jinak. Zápas nesmí být kratší než 2 x 15 minut.
  - organizátor kola ligu není povinen v případech nezbytně nutných dodržovat předepsané rozměry hřiště. Minimální rozměry hřiště jsou však 25 m na středovou čáru a 40 m na vzdálenost mezi brankami.
  - konce středových čar nemusí být označeny pouze kloubovým praporkem vysokým min 40 cm jak to požadují PČL, ale že může být použit i jiný prostorově výrazný předmět vysoký minimálně 25 cm (například kužel).
  - Obě družstva jsou povinna nastoupit na zápas v jednotných dresech s číslem uvedeným na horním dílu dresu. Brankář nemusí mít jednotný dres.
  - Do zápasu MLL mohou nastoupit jen hráči uvedení v zápise staženého z webových stránek Českého lakrosu.
  - Rozhodčí je povinen po 15 minutách po uplynutí od oficiálního začátku zápasu zveřejněného v rozpisu (nebo po uplynutí 15 minut od konce zápasu hraného na daném hřišti, skončil-li zápas později než je oficiální začátek zápasu, který se má právě hrát) při nepřítomnosti jednoho z týmů ukončit zápas kontumačně v neprospěch nepřítomného týmu.
  - Všichni hráči mladší 18 let jsou povinni nosit helmu s celoobličejovým krytem. Za helmu se považuje neupravená hokejová helma s celoobličejovým krytem a případně jiná helma schválená VMLL.
- Družstvo, které je v rozpisu uvedeno na prvním místě (domácí družstvo):
- Dodá dostatek kvalitních míčů do hry
  - Pokud se zápas hraje mimo kolo ligu, zajistí domácí družstvo zápis tiskem z webových stránek Českého lakrosu.
  - Po ukončení utkání zajistí pořádek na hrací ploše

## 7.3. Zápis o utkání

- Zápisy o utkání na daná kola ligu zajišťují pořadatelé kol ligu.
- Zápis o utkání na kole ligu přináší na hřiště pískající družstvo.
- Domácí i hostující družstvo je povinno mít aktualizovanou soupisku na [www.ceskylakros.cz](http://www.ceskylakros.cz) nejméně týden před dnem konání zápasu.

- Domáci i hostující družstvo je povinno před zápasem zkontrolovat zápis o utkání a odstranit případné nedostatky (přeškrtnout nehrající hráče, opravit čísla hráčů aj.). Do soupisky nelze doplňovat nové hráče.
- Rozhodčí je povinen před zápasem zkontrolovat zápis o utkání.
- Obě družstva zápasu a rozhodčí jsou povinni po skončení zápasu překontrolovat zápis a podepsat ho.

## **8. Rozhodčí**

Zápas řídí tři rozhodčí (hlavní, pomocný a zapisovatel), kteří jsou z družstva určeného rozpisem soutěže. Za včasný příchod rozhodčích zodpovídá družstvo určené v rozpise. Hlavní rozhodčí musí složit zkoušky rozhodčího pro MLL. Hlavní a pomocný rozhodčí jsou povinni se obléci do dresů pro rozhodčí určených SK SALH, které získají složením zkoušek pro MLL případně které jim na zápas zapůjčí zúčastněné týmy zápasu. Rozhodčí mohou mít svůj vlastní dres pro rozhodčí schválený VMML.

Rozhodčími smí být pouze hráči registrováni u SK SALH. Hlavní rozhodčí zodpovídá (a je i postihován, či družstvo, v kterém je registrován) za správné vyplnění zápisu o utkání a za kontrolu správných dresů. Finanční odměna pro každého ze tří rozhodčích bude stanovena VMML před danou sezónou MLL za odpískaný zápas, splatných na začátku další sezóny. Rozhodčí je povinen po ukončení utkání zkontrolovat pořádek na hřišti a případně upozornit domácí družstvo na jeho povinnost sjednat nápravu.

Každé družstvo je povinno mít alespoň jednoho rozhodčího se složenou zkouškou pro rozhodčí MLL. Pokud družstvo určené rozpisem nemá na pískání rozhodčího se složenou zkouškou pro rozhodčí MLL, musí takového rozhodčího na pískání zajistit z jiného družstva a zároveň tomuto rozhodčímu zaplatit stejnou částku určenou na pískání zápasu a to nejpozději do konce příslušné ligy (takový rozhodčí je zároveň odměňován i od SK SALH)"

Odměna rozhodčím je vyplácena jako sleva na startovním na příští sezónu.

## **9. Pokuty a tresty**

Pokuty a tresty se řídí soutěžním řádem SK SALH Praha.

## **10. Doplnování soutěžního řádu**

Tento soutěžní řád může být v průběhu sezóny doplňován nebo měněn VMML. Každá takováto změna musí být označena : "Dodatek k soutěžnímu řádu MLL pro sezónu .... Číslo ...ze dne ...". Datum na dodatku je zároveň začátek platnosti, pokud není uvedeno jinak. Dodatek musí být doručen oficiálním zástupcům družstva před začátkem jeho platnosti.

## **11. Info**

- závazné přihlášení do MLL se podává VMML nejpozději do 1.9. toho roku před začátkem MLL.
- startovné za ligu stanovuje SK SALH (nyní 2500 Kč), které je nutné uhradit nejpozději do začátku sezóny MLL. Při prvním přihlášení se platí ještě záloha 1000 Kč na pokuty.
- družstvo má nárok na jednorázový příspěvek 4000 Kč na výbavu, hraje-li lakros už druhou sezónu

- družstvo, které pořádá kola ligy, může žádat o příspěvek 1000 Kč na pořádání jednoho kola ligy